

Módulo Astorga

Por Marcos (Blackie)







9



El módulo que hoy presentamos en STR tiene una historia peculiar. Todo empieza un domingo de Marzo, durante una visita a mi amigo y compañero en STR Rubén “Serrano” por tierras del reino. La visita obligaba a pasarse por Astorga para visitar el punto en el cual concluye la injustamente abandonada “Ruta de la Plata”. Tras contemplar con cierta tristeza lo poco que se mantiene en pie (o en su lugar...) en la antigua Astorga clasificación, un servidor decide representarla en Trainz para simple deleite de mis compañeros de STR. La idea termina por evolucionar un poquito y entonces nace la idea de hacer un modulo completo de la zona de Astorga, incluyendo también la línea A Coruña - Palencia, que es lo que hoy se ofrece como descarga. Sin embargo, durante este tiempo, nace un proyecto algo más ambicioso y arriesgado, que es recrear todo un tramo completo de la Ruta de la Plata, concretamente entre Astorga y Benavente, algo así como 60 km. Con lo cual, se puede decir que este módulo es un avance de la ruta que está por llegar.

Lo que actualmente se puede descargar es un pequeño tramo de 5 losetas, cubriendo todas las instalaciones ferroviarias de Astorga Norte y Astorga Clasificación. En un intento de hacer una representación lo más fidedigna posible, se han modelado una buena cantidad de objetos propios de la zona, como la gran mayoría de edificios ferroviarios de Astorga Norte. Lamentablemente falta el más importante, que es la estación, ya que dada su situación de “encastre” entre otros edificios muy cercanos, la obtención de buenas fotografías era bastante complicada. De todas maneras, un modelo muy similar encontrado en Trainzitalia cumple bastante bien el cometido.

La antigua Astorga Clasificación tiene algunas “variaciones” no presentes en la que realmente existió. Dado que ha sido realizada sin ningún esquema de vías y que en la actualidad gran parte del carril ha sido sustraído o cubierto con grava, la representación en Trainz no es tan fiel como quizás si debía de serlo. De todas maneras, la playa de vías bajo catenaria, la rotonda, y las vías del Silo y Cargadero de Ganado, si están ubicadas de una manera fiel a la realidad. Lamentablemente, no han podido ser incluidas las dos plaquitas giratorias que permitían pasar vagones de la vía del cargadero de Ganado a la del Silo, ya que las existentes en Trainz han sido modeladas con una altura no compatible con la de las vías utilizadas en Clasificación. De todas maneras, toda esta zona será “remodelada” para su publicación con la ruta Astorga-Benavente, para que si tenemos una Astorga Clasificación como fue en su día, y como no, con unas placas giratorias que habrá que modelar.

La Catenaria ha sido instalada intentando imitar en la medida de lo posible los elementos que existen en la actualidad. En algunos casos, como la alimentación de las vías en Astorga Norte, ha sido complicado ya que hay que utilizar elementos que no han sido pensados para el uso que se le ha dado en la ruta. De todas maneras, el resultado es bastante digno. Es probable que existan algunos errores, sobre todo en el montaje de los pórticos funiculares que siempre dan bastante guerra. De todas maneras, como en muchos casos son detalles casi inapreciables, decidí no perder más tiempo con ello para dedicarlo a otros detalles del escenario. Todas las instalaciones incluidas están electrificadas, al igual que existió en su día, terminando la catenaria en la parte de la Ruta de la Plata unos 800 metros más playa de Clasificación sentido Plascencia.

Bueno, poco mas se puede decir, ya que lo que espero es que cada uno descubra por si mismo los detalles que ofrece el escenario. Jugando con la configuración de los portales se pueden lograr gran cantidad de combinaciones en la circulación, explotando de manera profusa el mayor entretenimiento que se puede llevar a cabo en Astorga: las maniobras. Otros modos de juego, como el de punto a punto, resultaran quizás poco satisfactorios dadas las cortas dimensiones del modulo.

Advertir que existen ciertas diferencias, algunas evidentes, entre las versiones 2004 y 2006. Obviamente en esta última se incluyen los últimos packs de catenaria publicados en Vias3d. Debido a esto, también la catenaria está corregida en diversos puntos que presentaban errores en el 2004. También en la versión 2006 se han incluido las vías interactivas de AJS para carga de pasajeros en Astorga Norte. No han sido incluidas en el 2004 dado que en dicha versión estas vías no se acoplaban “automáticamente” a los vértices de las otras, con lo cual era imposible obtener el ángulo de las mismas, quedando un descuadre de las vías bastante horrendo...Dado que la carga de pasajeros no es ni mucho menos algo que vaya a resultar muy práctico en un modulo con una sola estación, decidí no incluirlas en 2004 para evitar unas espantosas vías zigzagueantes en Astorga Norte...

Para concluir, quisiera, como no, mostrar todo mi agradecimiento a aquellos que han colaborado y ofrecido su apoyo en este proyecto. Primeramente a todos mis compañeros, y sobre todo amigos, de STR. A Rubén, gran socio y mejor persona, porque sin sus visitas a Astorga no habría ni uno solo de los objetos propios que acompañan a la ruta; a Jordi por todo el apoyo y porque sin el STR sería imposible; a Carlos porque me ha aguantado tropecientas preguntas sobre la catenaria, y por supuesto, porque sin el STR tampoco sería lo que es. No hay que olvidarse de Emiliano, cuya nobleza y buen hacer en esto del ruteo de Trainz, hacen que uno aprenda una cosa nueva cada día. También sus palabras de apoyo son siempre un incentivo para seguir adelante.

A Joseba, porque el demuestra lo que uno puede lograr en Trainz con fuerza de voluntad y mucho trabajo. Por supuesto, también agradecer a Posi sus señales verticales y otros objetos que tan bien lucen en la ruta. A Javier Fernández porque gracias a él, lo que este por llegar será aún más realista. A Luis Miguel Gil, porque esas casas de ferroviarios tan maravillosas que ha modelado, son exactamente las mismas que hay en Astorga Clasificación... A otras personas que han participado en muchas de nuestras tertulias nocturnas: Joxemai, PV17, Josetxo, Martin-Romo....A Sura y Vendel, porque gran parte de los objetos que viste la ruta han salido de su maravilloso catalogo de objetos, a Paco por esa catenaria, que es de lo mejor que hay, (y habrá) en cualquier simulador ferroviario; y en definitiva, a toda la gente que ha puesto cualquier cosa, por mínima que fuera, para que esta ruta pueda ver la luz.

Si tenéis algún problema con la ruta, localizando kuids, o reparando en TRS 2006, no dudéis en poneros en contacto con el servicio técnico, o mandando un e-mail a mi propia dirección, que encontraréis en el config.txt de la ruta.

Un Saludo.

Marcos “Blackie” y el equipo de STR